



# Game Programmer

Je suis orienté gameplay, mais j'aime aussi les tools, l'IA et l'UI.  
Je cherche un emploi qui me permettrait d'approfondir mes compétences dans un ou plusieurs de ces domaines.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### 2016 – 2017 : Indie Game Developer – Rogue Cadet

- Développement du jeu Rogue Cadet de A à Z. Un SHMUP / roguelite prévu pour fin mai 2017. lien : [maximelore.itch.io/rogue-cadet](http://maximelore.itch.io/rogue-cadet)

Rôles : gameplay, architecture du code, tools, IA, UI, création contenu, design, marketing, gestion de projet, etc.

### 2014 – 2016 : Serious Game Developer – Société Générale (contrat pro)

- Développement de plusieurs serious games pour différents besoins : recrutement, formation, coding dojo, cohésion d'équipe, etc.

Rôles : traduction des besoins clients, prototypage, développement, etc.

### 2014 : Développeur d'application - MP LABS (stage)

- Développement des bases d'une application de quiz pour développeurs.

Rôles : choix des outils, prototypage, avis technique, documentation, etc.

## DIPLÔMES

### 2016: Game Design & Programming – Mention bien

- ISART Digital – Paris : Titre RNCP niveau I (en cours de validation).

Formation en alternance, axée pratique et formant au métier de programmeur gameplay.

### 2012: Baccalauréat scientifique spé mathématiques – Mention très bien

Lycée du Grand Nouméa – Nouvelle-Calédonie.

## ACTIVITÉS EXTRAPROFESSIONNELLES

### HACKATHONS (« BeMyApp », « Mozilla Game Jam», etc.) :

- « **SG\_Clicker** » : Clicker game sur les livrets/comptes d'investissement.
- « **TubeShooterVr** » : Tube shooter en Oculus Rift fait avec Unity3D/C#.
- « **CodeShaFu** » : Serious-game / puzzle-game dans lequel il faut tricher (en codant en JavaScript) pour gagner.
- « **IBT** » : FPS 3D multijoueur sur internet.

### BÉNÉVOLAT :

- **2014 - Actuel** : « **Mozilla MDN** » : Traduction de la partie « devtools » du Mozilla Developer Network (wiki).
- **2016 – Actuel** : **Godot Game Engine** : Contributions sur la documentation.

## COMPÉTENCES CLÉS

### Langages:

- C#
- C++
- JavaScript / NodeJS
- GDScript
- PHP
- AS3 (notions)

### Middlewares:

- Unity
- Unreal Engine
- Godot
- BabylonJS
- ThreeJS
- PixiJS

### Logiciels

- Git (and Github)
- SVN
- Visual Studio
- Photoshop (notions)

### Langues

- Français: langue maternelle
- Anglais : courant. (TOEIC 975/990)

## HOBBIES

**Jeux vidéos** : Tous types (même si j'aime moins les puzzle games).  
Préférés : FF9, Brütal Legend, FTL, Rogue Legacy, Factorio.

**Vulgarisation scientifique** : E-penser, Dirty Biology, Nota Bene, Science Étonnante, Stupid Economics, etc..

**Cuisine** : Française, Italienne, Asiatique.  
Mais ma spécialité c'est de faire bien avec (presque) rien.

**Lecture** : Fantastique (Terry Goodkind, Robin Hobb, Christopher Paolini), SF (Isaac Asimov principalement).

**Golf** : Section sport-études au collège.